



REGIONE DEL VENETO

REGIONE DEL VENETO



ULSS3
SERENISSIMA

CAMPAGNA DI PREVENZIONE E CURA
DEL DISTURBO DA GIOCO D'AZZARDO

LA POSTA IN GIOCO



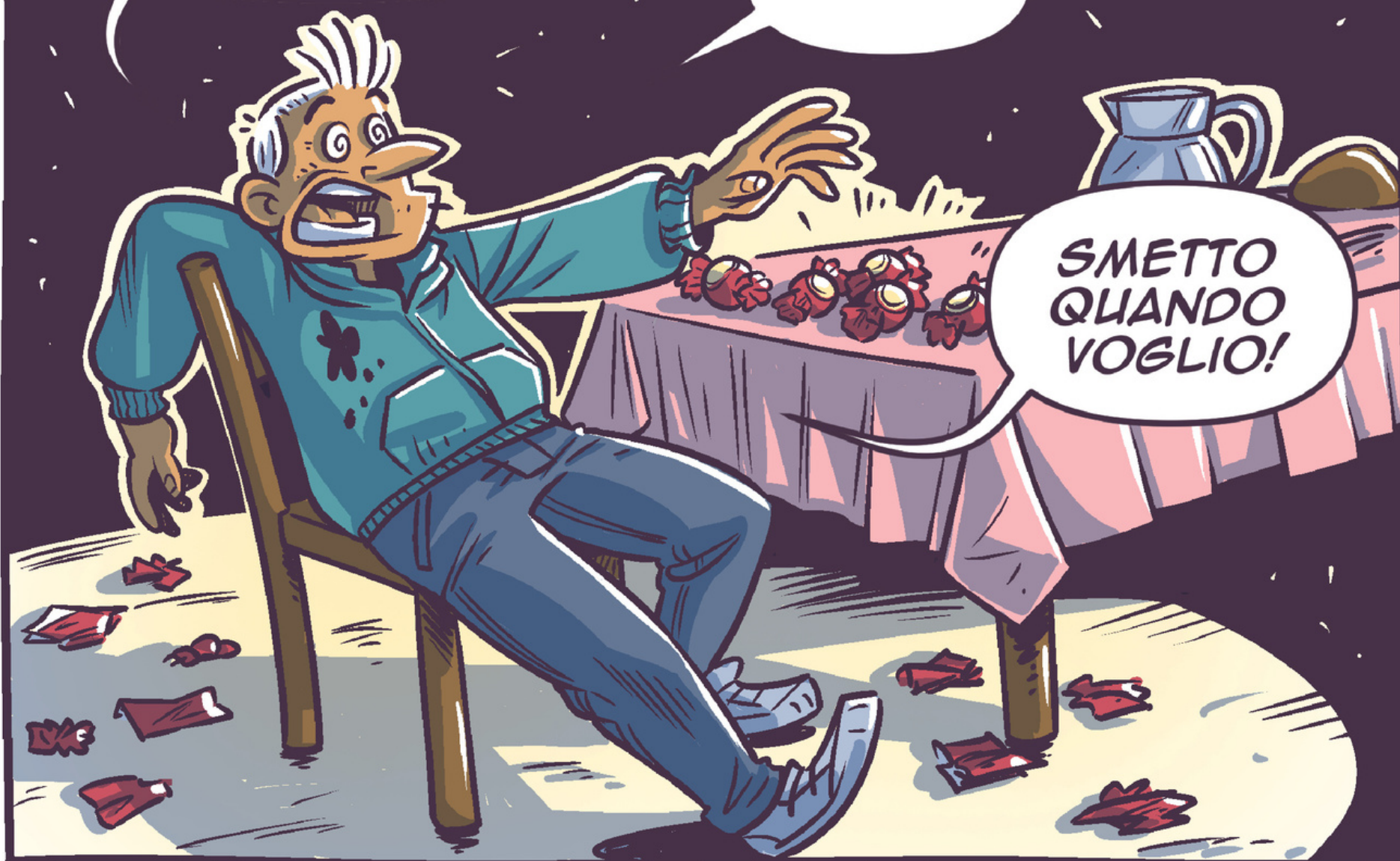
FUNZIONAMENTO NEUROPSICOLOGICO

MA PERCHÉ IL GIOCO D'AZZARDO HA TUTTA QUESTA ATTRATTIVA? SEMPLICE: PERCHÉ TENDIAMO A RIPETERE I COMPORTAMENTI CHE CI DANNO PIACERE... ANCHE QUANDO RAZIONALMENTE SAPPIAMO CHE SONO SBAGLIATI...

SOLO UN ALTRO CIOCCOLATINO E POI BASTA!

GIURO!

SMETTO QUANDO VOGLIO!



SI TRATTA DI COMPORTAMENTI IN GRADO DI RILASCIARE LA DOPAMINA, UN NEUROTRASMETTITORE CHE PERMETTE L'ASSOCIAZIONE TRA GLI STIMOLI E LE RICOMPENSE...

I SUONI... LE LUCINE...
I DISEGNETTI CHE GIRANO...

NELLE SLOT MACHINE, PER ESEMPIO, SI TRATTA DELLA RICOMPENSA IMMEDIATA DATA DAGLI STIMOLI VISIVI E SONORI...

LE LUCINE...



MA ANCHE LA DISTORSIONE COGNITIVA DELLA QUASI VINCITA PUÒ AVERE UN RUOLO IMPORTANTE...

I NUMERI USCITI SONO MOLTO SIMILI AI MIEI... HO QUASI VINTO!

NO, HAI COMUNQUE PERSO!

HO QUASI VINTO!

OOOKAY...
COME CREDI...

ECCO!

21-36-88

21 35 89

21 35 89



ANCHE IL FATTO CHE LE VINCITE SIANO IRREGOLARI E QUINDI IMPREVEDIBILI, CONTRIBUISCE A INDURRE DIPENDENZA...

HO PERSO PER
CENTOTTANTA VOLTE!
LA PROSSIMA DEVE
ESSERE PER FORZA
QUELLA BUONA!

... COSÌ SI CONTINUA A
GIOCARRE, NELLA SPERANZA
CHE AL PROSSIMO GIRO
ARRIVERÀ LA RICOMPENSA...
È UNA DINAMICA CHE
SI CHIAMA "**RINFORZO A
RAPPORTO VARIABILE**".

PUNTO CENTO
COCLUZZE SUL NERO!

MA HAI SENTITO
QUELLO CHE HO DETTO?



QUESTA ASSOCIAZIONE TRA STIMOLI E
RICOMPENSE PORTA A METTERE IN
ATTO COMPORTAMENTI DISFUNZIONALI E
IRRAZIONALI... CHE SPESSO SI RIVELANO
MOLTO PERICOLOSI...

HO VINTO!

FINALMENTE
HO VINTO!

ORA, PER
FAVORE, MI RIDATE
MIA SORELLA?

MA L'UNICO MODO PER VINCERE
DAVVERO, ALLA FINE DEI CONTI,
È SMETTERE DI GIOCARE!



Contatti



gioco.azzardo@aulss3.veneto.it



<https://gap.aulss3.veneto.it>



chiamaevinciaulss3



Chiama e Vinci AULSS3

APP Chiama&Vinci

(scaricabile da App Store e Google Play)



Available on the iPhone

App Store



ANDROID APP ON

Google play